

شرایط محدود کردن اجرای کد ها در فلش

خیالت راحت

می‌خواهید رایانه‌ای را برای استفاده عموم مردم در اختیار آنها قرار دهید؟ رایانه‌های عمومی معمولاً در کافی نت‌ها، کتابخانه‌ها و کیوسک‌های اینترنتی در دسترس مردم قرار دارند اما برای جلوگیری از خرابکاری در این رایانه‌ها چه کار باید کرد؟ نرم افزار این رایانه‌ها را می‌دهد تا رایانه‌های خود را با خیال راحت در اختیار عموم کاربران قرار دهید و از به خطر افتادن اطلاعات آنها نیز هیچ هراسی نداشته باشید. همچنین از این نرم افزار برای محدود کردن فعالیت کودکان در منزل یا کارمندان در محل کار نیز می‌توان استفاده کرد و کاربران رایانه تنها قادر خواهند بود از برنامه‌هایی که توسط شما مجاز شناخته شده‌اند استفاده کنند. برای دانلود این برنامه و مشاهده جزئیات بیشتر به سایت www.softfolder.com مراجعه کنید.

آنچه شما خواسته‌اید

امروزه استفاده از **MP4 Player** رواج بسیار زیادی یافته است و تمامی استفاده کنندگان این ابزارهای پخش فیلم بدنابل نرم افزارهای تبدیل فیلم به فرمت‌های قابل پخش توسط این دستگاه‌ها هستند. برنامه **MP4 Converter** مجموعه‌ای کامل و تمام عیار برای تبدیل انواع فرمت‌های تصویری از جمله **Mpeg-2** و **Avi.Divx.Wmv.Asf.Mpeg-1** به فرمت **Mp4** قابل پخش توسط اینگونه دستگاه‌ها است. از ویژگی‌های بارز این نرم افزار امکان تبدیل یک فیلم ۶۰ دقیقه‌ای در مدت زمان کمتر از ده دقیقه با بهترین کیفیت صوت و تصویر است. این برنامه از سایت <http://tinyurl.com/y2fart> قابل دانلود است.

راز موفقیت

میزان فروش یک محصول نرم افزاری با بسته بندی آن رابطه مستقیم دارد. سایت‌های فروشنده نرم افزار و فروشگاه‌های اینترنتی نیز برای اینکه محصولات خود را به شکلی زیبا و مشتری پسند به خریداران نشان دهند مدل‌های مختلفی را برای جعبه‌های آنها در نظر می‌گیرند. طراحی جعبه‌های سه بعدی برای هر یک از نرم افزارها کاری وقت گیر و نیازمند مهارت زیاد است. اما با استفاده از برنامه **Cover Engineer** ایجاد جعبه‌های کاملاً سه بعدی برای نرم افزارهای مختلف بسیار راحت و در چند دقیقه امکان پذیر است. برای دانلود این برنامه به سایت www.adolix.com مراجعه کنید.

کد فوق برای تغییر مختصات سیمبل در راستای محور X ها است. به اینصورت که به ازای هر یک دوازدهم ثانیه، سیمبل ۵ پیکسل به سمت راست حرکت می‌کند. اما فلش هر بار قبل از اجرای دستور اضافه کردن ۵ پیکسل، شرطی که بین پراتنز، بعد از کلمه **if** نوشته ایم را بررسی می‌کند تا در صورت درست بودن کد را اجرا کند و در غیر اینصورت فلش کدهایی که بین علامتهای بعد از شرط ما قرار دارند را اجرا نخواهد کرد.

کدی که در بالا نوشتیم به زبان ساده به فلش این پیام را می‌دهد که، به ازای هر یک دوازدهم ثانیه، بررسی کن اگر مختصات این سیمبل در راستای محور X ها از ۴۰۰ کمتر بوده به آن ۵ پیکسل اضافه کن. شما می‌توانید از چندین شرط به طور همزمان استفاده کنید. برای نوشتن بیش از یک شرط در پراتنز روبروی کلمه **if** شما باید شرط‌ها را با کلمه **and** یا علامت از هم جدا کنید. بعنوان مثال:

onClipEvent (enterFrame)

if (this.x)>۴۰۰ && this.y<۵۰۰)

this.x = this.x+۵;

onClipEvent (enterFrame)

if (this.x)>۴۰۰ && this.y<۵۰۰)

this.x = this.x+۵;

this.y = this.y+۵;

this.y = this.y+۵;

this.y = this.y+۵;

this.y = this.y+۵;

this.y = this.y+۵;

this.y = this.y+۵;

this.y = this.y+۵;

this.y = this.y+۵;

this.y = this.y+۵;

this.y = this.y+۵;

this.y = this.y+۵;

this.y = this.y+۵;

this.y = this.y+۵;

this.y = this.y+۵;

this.y = this.y+۵;

this.y = this.y+۵;

this.y = this.y+۵;

this.y = this.y+۵;

this.y = this.y+۵;

this.y = this.y+۵;

this.y = this.y+۵;

this.y = this.y+۵;

this.y = this.y+۵;

this.y = this.y+۵;

this.y = this.y+۵;

this.y = this.y+۵;

this.y = this.y+۵;

this.y = this.y+۵;

this.y = this.y+۵;

this.y = this.y+۵;

this.y = this.y+۵;

this.y = this.y+۵;

this.y = this.y+۵;

this.y = this.y+۵;

this.y = this.y+۵;

this.y = this.y+۵;

this.y = this.y+۵;

this.y = this.y+۵;

this.y = this.y+۵;

this.y = this.y+۵;

this.y = this.y+۵;

this.y = this.y+۵;

this.y = this.y+۵;

this.y = this.y+۵;

this.y = this.y+۵;

this.y = this.y+۵;

this.y = this.y+۵;

this.y = this.y+۵;

this.y = this.y+۵;

this.y = this.y+۵;

فلش وقتی اقدام به اجرای کد بین علامتهای می‌کند که هر ۲ شرط درست باشند. یعنی هم مختصات در راستای محور X ها کمتر از ۴۰۰ باشد هم مختصات در راستای محور Y ها بیشتر از ۵۰۰ باشد. اگر حتی یکی از شرطها درست نباشد کدهای ما اجرا نخواهند شد. به بیان دیگر اگر شرط اول نادرست بود فلش بقیه شرطها را بررسی نخواهد کرد و بدون بررسی بقیه از اجرای کد ها خودداری میکند.

اگر خواستید که چندین شرط بنویسید، به صورتی که کدهای شما اجرا شود حتی اگر فقط یکی از شرطها درست بود و بقیه نادرست، باید شرط های خود را که بین پراتنزها نوشته‌اید از یکدیگر با کلمه **or** یا علامت از یکدیگر جدا کنید.

onClipEvent (enterFrame)

if (this.x)>۴۰۰ && this.y<۵۰۰)

this.x = this.x+۵;

بعضی از علامتهایی که برای بررسی کردن مختصات سیمبل ممکن است به کار بیایند عبارتند از:

«: برای بررسی کوچکتر بودن از یک مقدار ثابت یا متغیر بکار میرود.

«=: برای بررسی بزرگتر بودن از یک مقدار ثابت یا متغیر بکار می‌رود.

«>=: برای بررسی مساوی بودن ۲ مقدار بکار می‌رود.

«<=: برای بررسی کوچکتر بودن از یا مساوی بودن با یک مقدار ثابت یا متغیر بکار می‌رود.

«<=: برای بررسی بزرگتر بودن از یا مساوی بودن با یک مقدار ثابت یا متغیر بکار می‌رود.

«>=: برای بررسی عدم تساوی ۲ مقدار بکار می‌رود.

در حالت عادی در صورت نادرست بودن شرط بین پراتنز فلش کدهای ما را اجرا نخواهد کرد. اگر مایل بودید که در صورت نادرست بودن شرط نیز یکسری کد اجرا شود باید از کلمه **else** استفاده کنید. به این صورت:

onClipEvent (enterFrame)

if (this.x)>۴۰۰)

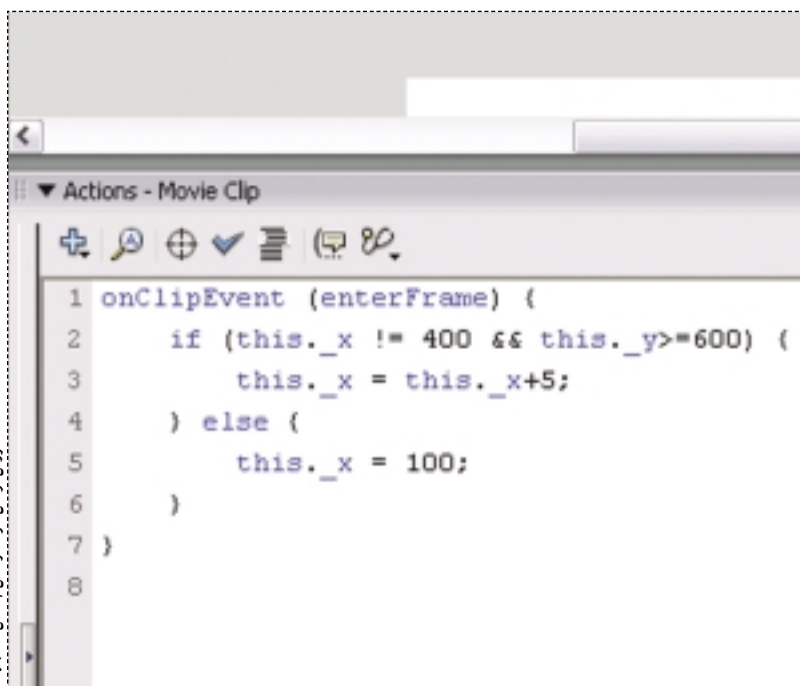
this.x = this.x+۵;

else

this.x = ۰۰۱;

کد به فلش اعلام میکند که اگر مختصات در راستای X ها کمتر از ۴۰۰ بود، به مختصات ۵ پیکسل اضافه کن. در غیر اینصورت مختصات را در راستای محور X ها برابر با ۱۰۰ قرار بده.

منبع: flash.ninijapoli.com



رژیم نوشتن شرط در فلش

در قلب فایرفاکس

اگر از طرفداران پر و پا قرص فایرفاکس هستید و به قول خودمان محیط فایرفاکس راه دستتان است و با اکسپلورر میانه خوبی ندارید و می‌خواهید در چنین مواردی نیز فایرفاکس را ترک نکنید می‌توانید از **E Tab** مخصوص فایرفاکس کمک بگیرید. **E Tab** یک E اضافه شونده برای فایرفاکس است که موجب می‌شود تا اینترنت اکسپلورر در محیط

با اینکه فایرفاکس از محبوبیت زیادی در میان کاربران برخوردار است اما هنوز هم سایت‌هایی وجود دارند که سازگاری کاملی با این مرورگر ندارند و کاربران را مجبور به استفاده از اینترنت اکسپلورر می‌کنند.

غیر ویندوزی را به درایو دیگری منتقل و درایو را فرمت کنید. چرا که ویندوز تعداد زیادی فایل‌های مخفی و سیستمی دارد که به راحتی قابل دیده شدن نیستند. پس از این کار برای حذف منوی انتخاب سیستم عامل‌ها در شروع بوت شدن سیستم روی **My Computer** کلیک راست کنید و **Properties** را انتخاب نمایید. سپس وارد قسمت **Advanced Startup and recovery** در زیر **settings** در زیر **Startup and recovery**

برای اینکه بفهمید ویندوزی که هم اکنون سیستم با آن بوت شده است، روی کدام درایو قرار دارد در قسمت **run** از منوی شروع دستور **cmd** اجرا کنید تا وارد **command prompt** شوید. درایوی که در این پنجره نشان داده می‌شود، درایو ویندوز فعلی است. برای حذف فایل‌های یک ویندوز هم با ویندوز دیگر سیستم را راه اندازی و فایل‌های ویندوز را به سادگی حذف کنید. البته برای این کار بهتر است فایل‌های

برای پاک کردن آن قسمتی که ویندوز را انتخاب می‌کنیم چه باید کرد؟

سید علیرضا خلیلی فراز قم: من دو ویندوز xp دارم ولی نمی‌دانم که هر کدام روی چه درایوی نصب شده است. چگونه می‌توان فهمید که هر ویندوز روی چه درایوی نصب شده است تا بتوانم یکی از آن‌ها را پاک کنم؟

Q&A

پرسش و پاسخ

Clickhelp@jamejamonline.ir

علی قمی از ارواک: روی کامپیوتر من دو ویندوز اکس پی است. چگونه می‌توان یکی را پاک کرد؟

سینا بارونی: هنگامی که ویندوزی جدید می‌ریزم