

تشخیص آفلاین بودن افراد در یاهو

در نرم افزار yahoo messenger این امکان وجود دارد که فرد به صورت پنهان (invisible) به شبکه متصل شود. در این صورت افراد دیگر این طور می پندارند که شخص به شبکه متصل نیست و یا به اصطلاح آفلاین است، اما بین آفلاین بودن و پنهان بودن تفاوتی وجود دارد که این تفاوت را www.xeeber.com تشخیص می دهد.

هر کس با رفتن به این سایت می تواند با وارد کردن شناسه (ID) دوست خود را تشخیص دهد که آیا وی واقعا آفلاین است یا به صورت پنهان متصل شده است. برای این کار شناسه شخص مورد نظر را در سایت وارد کرده و بر روی تصویر ذره بین کلیک کنید. پس از چند لحظه واقعیت مشخص می شود.

تیم بزرگ دلفی

شرکت Borland یکی از شرکتهای بزرگ توسعه نرم افزار و کامپیلهرهاست. Delphi نیز یکی از بزرگترین محصولات این شرکت است که در حال حاضر بسیاری از برنامه های کاربردی جهان با این نرم افزار نوشته و کامپایل می شوند. در پس این کار حرفه ای افراد بسیاری تلاش می کنند. با این ترند شما می توانید عکس تیم بزرگ دلفی را مشاهده کنید. در صورتی که نرم افزار دلفی را نصب کرده اید در هنگام اجرا در ابتدای کار در هنگام شروع و بارگذاری برنامه صفحه های نمایش داده می شود که بلافاصله بعد از اتمام بارگذاری برنامه محو می شود. اگر هنگام نمایش این صفحه کلیدهای **ctrl+shift** را نگه دارید به طور تصادفی عکس تیم ۷۲ نفره دلفی را می بینید.

موارد قابل توجه در شناسایی کارت گرافیک

امکانات در مقابل هزینه

یکی از مهمترین اجزای رایانه کارت گرافیک است که در حقیقت تمام احساس درونی و نتایج سیستم را به بهترین نحو به تصویر می کشد. به همین دلیل باید در انتخاب آن در هنگام خرید توجه بیشتری نمود. هنگام خرید یک کارت گرافیک، بخصوص از انواع جدید آن، لیستی از مشخصات آن را پیش روی شما می گذارند که هر یک به تنهایی می توانند نقش تعیین کننده ای در انتخاب شما داشته باشند. در ادامه قصد داریم به شرح مختصری از هر یک از این مشخصات بپردازیم:

GPU: یا **Graphical processing unit** همچون **CPU** در رایانه مهمترین بخش یک کارت گرافیک است که وظیفه پردازش اطلاعات تصویری را به عهده دارد. انتخاب یک کارت با سرعت

و توان بالاتر مطمئنا تاثیر بسیار زیادی در کیفیت و وضوح و واقعیت گرای تصویر خواهد داشت.

Core Clock: میزان نوسان هسته اصلی کارت یا همان پردازنده را معین می کند. این عدد که در واحد مگاهرتز است در حقیقت مشخص کننده سرعت پردازش کارت گرافیک و اکثر اجزای آن است.

Clock: memory clock/Size/type مشخص کننده سرعت یا میزان نوسان حافظه گرافیکی است. کارتهای

گرافیکی بر روی خود مقداری حافظه دارند که در هنگام پردازش حتی الامکان از حافظه اصلی مستقل باشند. **Size** بیانگر ظرفیت حافظه گرافیکی است. **Type** نیز مشخص کننده نوع فناوری به کار گرفته شده در ساخت حافظه است که مطمئنا در کارایی و سرعت کار پردازش تاثیر خواهد داشت.

برای نمونه یک کارت گرافیکی جدید امروزی ممکن است ۵۱۲ مگابایت حافظه از نوع **GDDR۳** داشته باشد.

Cooling System: سیستم خنک کننده و فناوری دفع گرمای حاصل از پردازشها یک مساله مهم در کارت گرافیک است. فناوری های بسیاری طراحی شده اند که با استفاده از **heat Sink** یا **Fan** گرما را از پردازنده گرافیکی و اجزای دیگر دور

قدرت و سرعت بالاتری دارند. این میزان به گیگابایت رسیده است. به عنوان مثال ممکن است **FillRate** یک کارت گرافیکی جدید پیش از ۸ گیگابایت باشد.

DVI: درگاه **DVI** دیگر مشخصه هایی است که در کارتهای جدیدتر به چشم می خورد. **DVI** بر گرفته از حروف اول **Digital visual Interface** است. **DVI** یک استاندارد برای واسطه های ویدئویی است که به منظور بیشتر کردن کیفیت پخش کننده گرافیکی از قبیل نمایشگرهای **LCD** و ویدئوپروژکتورها و... طراحی شده است. این فناوری توسط گروهی موسوم به **DDWG** توسعه یافته است.

نوع دیگری از اتصالات به نام **D-SUB** نیز وجود



دارد که به منظورهای بر روی برخی کارتهای نظر گرفته می شود. یکی از خصوصیات که بسیاری از افراد **VideoIn/Out** در تهیه کارت گرافیک اهمیت می دهند، خروجی تلویزیون و همچنین قابلیت دریافت سیگنال های ویدئویی از دیگر دستگاهها (**Video in**) است. **TV-out** این قابلیت را در اختیار کاربران قرار می دهد که خروجی تصویر خود را بر روی تلویزیون مشاهده کنند که بر روی اکثر کارتهای گرافیکی وجود دارد، اما خصوصیت **Video in** که بر قیمت کارت نیز می افزاید، روی تعداد محدودی از کارتها به منظورهای خاص وجود دارد.

دیگر خصوصیات: موارد و مشخصات بسیاری در یک کارت گرافیک وجود دارد که فرصت پرداختن به آنها را نداریم و هر یک بحث مفصل تری را می طلبند، اما به طور خلاصه از دیگر خصوصیات یک کارت می توان به **pixel Pipeline** (تعداد خطهای پردازش موازی پیکسل ها) نرم افزارهای گرافیکی مورد پشتیبانی کارت (همچون **Directx9.0C** و **OpenGL2**) قابلیت **Overclock** شدن اشاره کرد. **Overclock** شدن سرعت و کارایی کارت را افزایش می دهد. در حالی که در این زمان گرمای بسیاری تولید می شود و ممکن است عمر کارت

را کم کند. اما با این حال این قابلیت از خصوصیات مثبت کارت به شمار می رود. برخی از افراد نیز به نرم افزارها و بازیهایی که توسط یک کارت گرافیکی ارائه می شوند (به اصطلاح **bundle** می شوند) توجه دارند.

هنگامی که یک بازی مثلا **Doom** یا **quake** توسط یک کارت **bundle** می شود، در حقیقت آن کارت ادعا کرده است که قادر است آن بازی را با تمام فناوری های در نظر گرفته شده در آن بازی و با حداکثر کیفیت موجود نمایش دهد. با تمام این اوصاف باید در هنگام تهیه کارت به این موضوع توجه داشت که باید هر کالایی را با توجه به نیازهای خود تهیه کرد تا از هزینه اضافه پرهیز شود.

پارسا ستوده نیا

Movable Type

ام تی

آرشیوهای صفحه بندی شده

نام پلاگین: **Paged Categories**
نسخه: ۷۰

پیش نیاز: ام تی ۳/۲ یا بالاتر
بخش آرشیو ام تی، هر مطلبی را که در سایت قرار بگیرد، آرشیو می کند و آنها را در صفحه های مربوط به هر آرشیو نشان می دهد. وبلاگ ها و سایت هایی که مطالب زیادی را در خود جای داده اند، به طور حتم آرشیوهای بزرگتری نیز دارند و همه این مطالب را نمی توان در یک صفحه به کاربران نشان داد. با نصب این پلاگین روی سیستم ام تی خود می توانید این آرشیوها را به صفحه های مختلف تبدیل کنید و از قابلیت صفحه بندی در آرشیوهای خود بهره ببرید. برخی پلاگین های دیگر نیز وجود دارند که به روش دینامیک این کار را انجام می دهند و با بازسازی صفحه های سایت شما به این شکل آنها را صفحه بندی می کنند؛ ولی این پلاگین به طور کامل استاتیک عمل می کند و هیچ دوباره سازی در صفحه های شما به وجود نمی آورد. برای استفاده از این پلاگین، ابتدا باید نسخه ای از آن را از لینک <http://abates.tetrap.com/plugins/pcl1.0.tar.gz> دانلود کنید. سپس آن را باز و فایل <http://abates.tetrap.com/plugins/pagedcategories.pl> را در دایرکتوری پلاگین در محل نصب ام تی خود آپلود کنید. دقت داشته باشید که پس از آپلود این فایل، سطح دسترسی آن را در حالت ۷۵۵ قرار دهید. پس از نصب پلاگین در حالت کلی باید تگ های «**MTPCEntry**» و «**MTPCEnd**» را در قالب آرشیو موضوعی سایت خود قرار دهید. همچنین تگ های **Display** و **Navigation** را نیز برای نمایش شماره صفحه ها باید در قالبهای خود قرار دهید و تنظیم های صفحه بندی را در بخش تنظیم های مربوط به پلاگین مشخص و آرشیوهای خود را بازسازی کنید. برای مشاهده جزئیات بیشتر درباره شیوه استفاده از تگ های این پلاگین می توانید به لینک <http://abates.tetrap.com/plugins/pagedcategories.html> مراجعه کنید.

زیر **Format Options** گزینه **Quick Format** را انتخاب کنید تا این کار سریع تر انجام شود. سپس کلید **start** را فشار دهید. البته توجه داشته باشید که با این کار تمام اطلاعات درایو از بین می رود. برای تبدیل یک درایو از **NTFS** به **FAT۳۲** بدون از دست دادن اطلاعات باید از برنامه هایی نظیر **Partition Magic** استفاده کنید.

برای تبدیل **NTFS** به **FAT32** با استفاده از خود ویندوز باید پارتیشن مورد نظر خود را فرمت و هنگام فرمت فایل سیستم را **FAT32** انتخاب کرد. برای این کار روی درایو مورد نظر کلیک راست کنید و **Format** را انتخاب نمایید. در پنجره ای که باز می شود، در زیر **File System** گزینه **FAT32** را انتخاب کنید. همچنین در

تلفنهای همراه می توانند به شبکه اطلاعات متصل شده و اطلاعات را دریافت و ارسال کنند. برای کسب اطلاعات بیشتر در مورد **GPRS** به سایت زیر سری بنید: www.mywiseowl.com/articles/GPRS
تبدیل **NTFS** به **FAT۳۲** سعید مهدی زاده: چگونه NTFS را به FAT32 تبدیل کنیم؟

وصل شدن به شبکه با موبایل
زینب موسوی از تهران: لطفا در خصوص سیستم **GPRS** توضیح دهید.
GPRS یا **General Packet Radio Service** یک فناوری دیجیتال روی تلفنهای همراه در شبکه **GSM** برای انتقال اطلاعات است. با کمک این فناوری،